

EXERCÍCIOS SOBRE O TUTORIAL 1 DO ROCKSIM

Exercício 3.9:

- (a) No aplicativo RockSim 7.0, abrir o arquivo “Sondinha_II_exemplo_1.rkt”, que está no site da disciplina.
- (b) Incluir o motor APOGEE A2.
- (c) Usando-se o método de Barrowman, adaptar as dimensões e o número de empenas para que o MF Sondinha II fique com sua margem estática $(E) \geq 1$, mas o mais próximo possível da unidade.

Exercício 3.10:

- (a) No aplicativo RockSim 7.0, abrir o arquivo “Sondinha_II_exemplo_1.rkt”, que está no site da disciplina.
- (b) Incluir o motor ESTES B6.
- (c) Usando-se o método de Barrowman, adaptar as dimensões e o número de empenas para que o MF Sondinha II fique com sua margem estática $(E) \geq 1$, mas o mais próximo possível da unidade.

Exercício 3.11:

- (a) No aplicativo RockSim 7.0, abrir o arquivo “Sondinha_II_exemplo_1.rkt”, que está no site da disciplina.
- (b) Incluir o motor QUEST C6.
- (c) Usando-se o método de Barrowman, adaptar as dimensões e o número de empenas para que o MF Sondinha II fique com sua margem estática $(E) \geq 1$, mas o mais próximo possível da unidade.